

实战：手机日历组件 第三讲

# UI 开发 & 策略 模式

# 关于作者



经常出没于：

- 博客：<http://blog.meathill.com>
- 微博：<https://weibo.com/meathill/>

# 课程大纲

1. 使用 Webpack + Babel 搭建开发环境
2. 开发 UI 界面
3. 使用策略模式解决分支需求

# 教学目标

1. 学会搭建 Webpack + Babel 开发环境
2. 学会使用各种 Loader 解决问题
3. 学会开发本插件
4. 了解设计模式，学会使用策略模式

# WEBPACK

Webpack 是一个打包工具，降低 Web 中加载资源的难度。

- [官网](#)
- [文档](#)
- 当前版本： 2.6.1

# BABEL

Babel 是一个转译工具，将高版本的 JS 转译成低版本的 JS。亦可转译 JSX (React)。

- [官网](#)
- [文档](#)
- 当前版本：
  - babel-core 6.24.1
  - babel-loader 7.0.0



# BABEL 入门

1. 配置文件 `.babelrc`
2. 预设环境 `preset env`
3. 插件

# 配置环境

**CODING**

# 设计模式

*可复用面向对象软件的基础*

# JAVASCRIPT 中的设计模式

1. JS 有独特的语法，也有独特的实现模式
2. ES6 与 ES5 的实现模式也相差甚远
3. 使用设计模式有助于写出更好的代码，但不需要刻意追求模式，更不要照搬其它语言中的模式

# 策略模式

定义一系列算法，把它们一个个封装起来，并且使它们可相互替换。

1. 如果把所有可能用到的算法都写到一起，会使它变得巨大复杂难以维护
2. 不同的时候需要不同的算法，一个类里不应包含它不支持的方法
3. 新增同类型的需求时，增加算法和调整现有算法都会变得很困难

回顾一下我们的需求

1. 点击日期后的处理
2. 初始化日期的显示

这两个需求差异，很适合用策略模式来处理。

**继续 CODING**



Q&A

完整项目代码仓库：

- [Github meathill-freelance/date-picker](#)
- [线上文档](#)

参考文献：

# 工具篇

- NPM
- Stylus
- Babeljs
- Mocha
- Should.js
- Webpack

# 工具使用篇

- Using a package.json
- 阮一峰 测试框架 Mocha 实例教程
- Babel 设置

# 知识篇

- [ES6](#)
- [Wiki ECMAScript](#)

# 图书篇

- JavaScript 设计模式